

# 失われた記憶と私と 巡り廻る夜の歌

## 説明書



**注意：** 本作のプレイには、LINEアカウントが最低ひとつ必要です。  
加えて、マジックペンが1本必要です。  
また、指示があるまで、内容物の中をみてもはいけません。

この説明書、および進行役となる「語り手」の指示に従って、ゲームをプレイしてください。  
**明記されていないことであれば、なにをしてもかまいません。**  
もっとも重要なルールは「プレイヤー全員が本作を楽しめるプレイを心掛けること」です。

### 【ストーリー】

ある世界の、ある場所の、ある夜の事です。  
静かな街の一角で、少女・リラは目を覚めました。  
ですが彼女は、自分がなぜそこにいるのかも、自分  
が何者なのかわかりませんでした。  
そう。リラは記憶を失っていたのです。  
彼女の手元にあったのは古びたトランクがひとつきり。  
そしてその中には、7枚のプレート状の、奇妙なアイ  
テムが入っていました。  
やがてリラは、そのアイテムに「誰か」からのメッセー  
ジが現れることに気づきます。  
メッセージの内容は、独りきりで心細いリラを助ける  
ものばかり。  
もうおわかりですね？  
そのメッセージを送る「誰か」というのが、あなたです。

ですが、あなたとリラが連絡を取り合える時間は、  
ごくわずか。  
そしてタイムリミットを迎えると、物語は「冒頭」——  
リラが街角で目を覚ますそのときに戻ってしまいます。  
リラとは何者なのか？ この街に隠された秘密は？  
ぜひ、巡り廻る一夜の物語で、その答えをお探しく  
ださい。

## 【ゲームの準備】

次のものが揃っていることを確認し、すべて裏向きのままテーブルに並べてください。

ただしスペースに余裕がない場合は、3枚のボードと1枚のシートは箱にしまったままにしておき、必要に応じて取り出してください。

これらの内容物はどれも、ゲーム中で「獲得してください」と指示があるまで表側を確認してはいけません。

### ○ボード 3枚

それぞれ「古びたトランク」「データ修復器」「組み換え記号画」という名称の、3枚のボードです。

### ○シート 1枚

「城の見取り図」という名称のシートです。

### ○大きなカード

#### 〈謎カード 1枚〉

本作の、唯一の「謎」が書かれたカードです。

#### 〈ルールカード 4枚〉

本作の進行中に明らかになるルールが書かれたカードです。

#### 〈場所カード 12枚〉

本作の第1部と第2部、それぞれで6枚ずつ使用するカードです。

#### 〈その他のカード 2枚〉

1枚はカードの束の裏に入っている、「こちらは表です」と書かれたカードです。ゲーム中には使用しないので、取り除いてください。

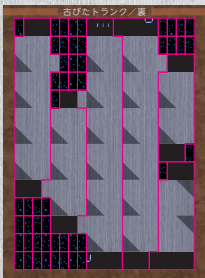
もう1枚は場所カードの、第1部用のカードと第2部用のカードのあいだに仕切りとして入っています。ゲーム内で指示があるまでそのままにしてください。

### ○小さなカード

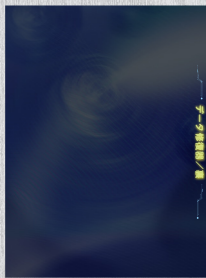
#### 〈アンサーカード 12枚〉

本作の「設問」に答えを出すと獲得できるカードです。

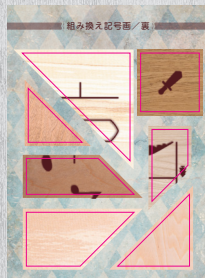
### ボード



古びたトランク



データ修復器



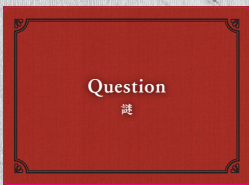
組み換え記号画

### シート



城の見取り図

### 大きなカード



謎カード



場所カード



ルールカード

### 小さなカード



アンサーカード



手がかりカード

### 〈手がかりカード 42枚〉

謎解きの手がかりが書かれたカードです。No.21までのカード（裏面が緑色のもの）を第1部で、No.22以降のカード（裏面が青色のもの）を第2部で使用します。

### 〈その他のカード 1枚〉

カードの束の裏に入っている、「こちらは表です」と書かれたカードです。ゲーム中には使用しないので、取り除いてください。

### ○ご用意していただくもの

#### 〈LINE アプリをインストールしたスマートフォン〉

最低1台、LINE アプリをインストールしたスマートフォンが必要です。

また、より多くのプレイヤーが LINE を使用しているとプレイが一層快適になります。出来る限りすべてのプレイヤーが LINE を使うことを推奨いたします。

#### 〈マジックペン〉

本作のプレイには、マジックペンが1本必要です。

#### 〈メモと筆記用具〉

本作を快適にプレイするために、メモと筆記用具をご用意ください。



万が一、内容物に不足がある場合、製造過程でのミスです。

お手数ですが、本作のパッケージ（外箱）の裏面に書かれている「グループSNE」のメールアドレスまでご連絡ください。

## 【LINEの準備】

複数人のプレイヤーが LINE を使用する場合、全員がひとつの【トークルーム】に入っている必要があります。そのため、参加するプレイヤーが事前にLINE で【友だち】になっているとゲームの開始がスムーズです。

LINE では物語のテキストに加え、謎カードや手がかりカードの内容などの情報も公開されます。多くのプレイヤーが LINE を使用していれば、「手がかりカードを他のプレイヤーがみているため、順番待ちしなければならない」ということは発生せず、より謎解きに没頭できるでしょう。

## 【ゲームの進め方】

本作のゲームの進行は、LINEbot が担当いたします。ゲームの進行の詳細に関しては、このあと【友だち】になっていただく LINEbot でご説明いたしますので、そちらをご覧ください。

LINE に「続きを読む」ボタンが表示されている場合、他の入力を受け付けません。

「続きを読む」をタップして、物語を読み進めてください。

## 【解答の入力】

ゲームを開始すると、様々な設問が現れます。その設問の解答を LINE に入力することで、物語が進行していきます。

**ただし本作の設問の解答はすべて英単語です。**

**アルファベットで解答することを忘れないでください。**

